

- Hochberg, J. (2020). Middle School & Distance Learning. (eingeladener) Impulsvortrag an der German International School. 15.05.2020 (Mountain View & San Francisco).
- Hochberg, J. (2020). Wie gestalte ich digitale barcamps? Workshop mit Impulsvortrag auf dem barcamp digital der FernUniversität in Hagen (17.01.2020) (Hagen).
- Vogel, C., Hochberg, J., Hackstein, S., Bockshecker, A., Bastiaens, T. J., & Baumöl, U. (2018). Dropout in Distance Education and how to Prevent it. Vortrag auf der EdMedia+Innovate Learning. 26.06.2018 (Amsterdam).
- Hochberg, J. & Wild, R. (2018). Hochschulen der Zukunft – Anforderungen der Digitalisierung an Hochschule, hochschulstrategische Prozesse und Hochschulbildungspolitik. Vortrag und Diskussion auf der Tagung "Die Zukunft im Blick? - Hochschulen in Zeiten der Digitalisierung". 22.03.2018 (Berlin).
- Hochberg, J. & Wild, R. (2017) Wie müssen die Hochschulen zukünftig gestaltet sein? Workshop auf dem Mobile Learning Day an der FernUniversität in Hagen. 16.11.2017 (Hagen)
- Hochberg, J. (2017). PfadLerner – mit „location based“ Anwendungen Fernstudierende motivieren. Vortrag und Workshop auf dem FernUniCamp 24.09.2016 (Hagen).
- Hochberg, J. (2016). PfadLerner – Social Software in der Fernlehre. Netzwerk Lehre der FernUniversität in Hagen. 22.09.2020 (Hagen).
- Hochberg, J. & Vogel, C. (2015) Gestaltung und Erforschung eines Mixed-Reality- Lernsystems. Posterpräsentation auf Junges Forum für Medien und Hochschulentwicklung. 08.-09.06.2015 (Düsseldorf).
- Hochberg, J. (2015). Eine Wiki als partizipativen Wettkampf gestalten? Vortrag und Workshop auf dem EduCamp. 12.05.2015 (Hattingen)
- Hochberg, J. (2014). (eingeladener Vortrag) Wikiade – ein fakultätsübergreifender Wettkampf an der FernUniversität. 07.09.2014 (Hagen).
- Hochberg, J. (2013). Location-Based Gaming in der Bildung (eingeladener) Impulsvortrag am Landesfilmdienst Sachsen. 17.12.2013 (Leipzig)
- Hochberg, J. (2012). Digitale Schnitzeljagd im Schulunterricht. Medientage Brandis. 03.12.2012 (Brandis)
- Hochberg, J. (2012). Workshop: Podcast von und für Schüler*innen. Medientage Brandis. 04.12.2012 (Brandis).
- Hochberg, J. (2012). Worauf muss ich in Sozialen Netzwerken achten? Soziokulturelles Zentrum Die VILLA. 08.2012 (Leipzig).
- Hochberg, J. & Schüler, M. (2009) Geosurfen – Bildung und Spiel miteinander verbinden. Vortrag auf dem Educamp. 16.04.2009 (Ilmenau).